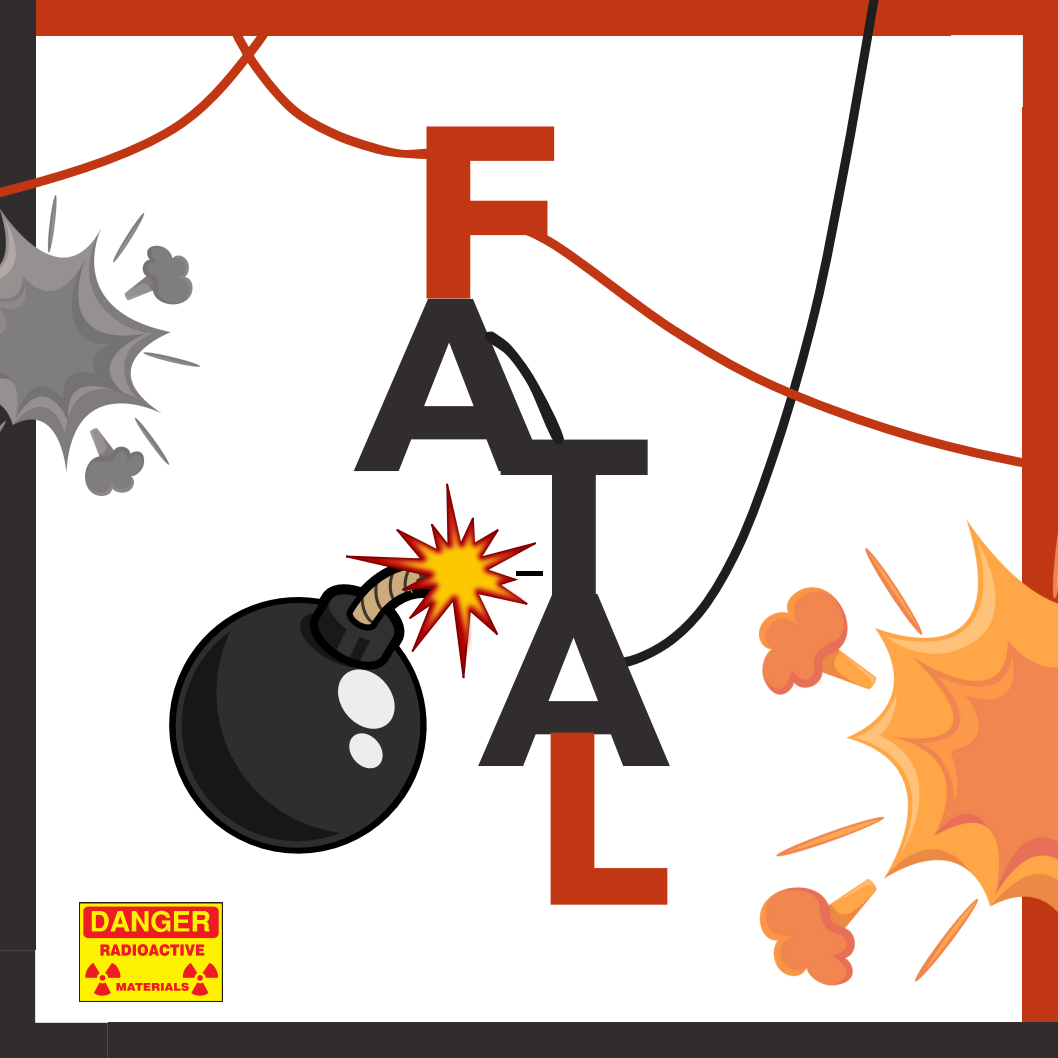






Objectifs pédagogiques

- Renforcer cohésion intra- et intergroupes
- Observer dynamiques de leadership
- Déconstruire la logique de compétition pour de la collaboration



Conditions

Nombres de participants : le nombre total d'élèves divisés en trois groupes égaux

Matériel : 4 salles, 6 foulards, 6 casques, 1 rouleau de scotch, 4 boîtes à cadenas (carton), 1 clé, 14 messages imprimés prêts et scellés, 3 chronomètres, 7 énigmes et 3 GSM (animateurs) pour musique d'ambiance

Durée : 1h30



Début du cours : Capsule vidéo

But : mettre en situation et alerter sur la présence de la bombe



Formation des groupes et séparation

Les groupes sont **imposés**. Attribuez à chaque élève un numéro de 1 à 3, en alternance. Ceux qui ont le même numéro forment un groupe. Les groupes sont ensuite **séparés** dans des **locaux différents**.

Groupe 1 : Local vidéo - A11

Groupe 2 : Local aquarium + salle bombe

Groupe 3 : Local radio



Dans chaque groupe

2 SOURDS / 2 AVEUGLES / 1 MUET
+ 1 surveillant



Préparation des locaux en amont

Installer dans chaque local

- 1 Une **boîte verrouillée** contenant un **message papier** intitulé “**bravo**”.
- 2 Une **énigme** à réaliser en groupe pour ouvrir la boîte.
- 3 Préparation à la résolution de l'énigme - le matériel nécessaire pour les contraintes de communication :
 - 2 **casques anti-bruit**
 - 2 **foulards**
 - 1 **bout de scotch**
- 4 Un **chronomètre**

Les téléphones sont strictement interdits



**Nous aurons une clé pour l'accès
à la salle de la bombe.**

QUE LE JEU COMMENCE

25 minutes pour résoudre l'énigme en groupe.

**Tout le monde réussit à résoudre son énigme. Nous
donnerons des indices toutes les 5 minutes si le
groupe est en difficulté.**



Une fois les énigmes résolues...

Plusieurs situations se mettront en place. Et des choix
vont devoir se faire. Coopération ou égoïsme. Le
premier groupe à finir son énigme recevra la clé.

Le groupe qui a la clé va devoir faire un choix.

Désamorcer la bombe avec la clé et se sauver **ou** révéler qu'on a la clé et coopérer pour sauver tout le monde

Situation 1 : l'égoïsme

- le groupe a choisi de sauver sa peau
- Un message est délivré aux deux autres groupes

La bombe a été désamorcée... mais pas par vous. l'oxygène est limité, le bâtiment se ferme dans 15 minutes. Si vous ne trouvez pas la solution à cette énigme, vous resterez coincés ici.

- Les deux groupes se retrouvent et doivent coopérer et résoudre une énigme ensemble pour accéder à la sortie de secours. **Les contraintes de com' n'existent plus.**
- Pendant ce temps, le groupe sauvé déverrouille la salle contenant la bombe mais doit encore la désamorcer avec une énigme.

Situation 2 : la coopération

- Le groupe a choisi de révéler sa clé et de coopérer pour sauver tout le monde
- Le groupe va chercher les autres groupes
- Ils restent dans un des locaux
- Une grande énigme leur est attribuée

But : désamorcer tous ensemble la bombe

Message final

La solution était simple : vous réunir. La vraie bombe, c'était votre ego. La seule chose à désamorcer, c'est l'individualisme.



Débrief : et après?

Le débrief se fera après l'activité. Nous laisserons la parole pour que chaque groupe s'exprime sur l'expérience, la dynamique de groupe, le fonctionnement et sur les décisions des autres et les leurs.



Rôle des animateurs

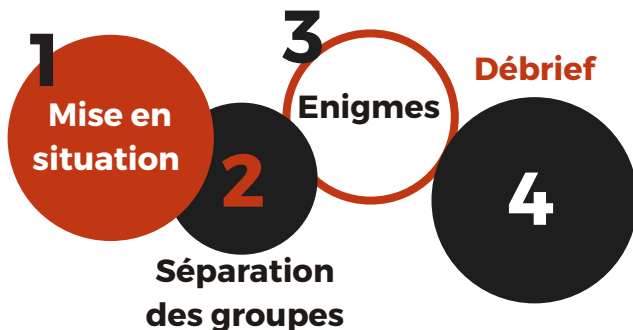
Avant : expliquer l'activité sans leur dire les notions du cours qu'il y a derrière. Mise en situation.

Pendant : surveiller le bon fonctionnement de l'activité. Ce sont des personnes référentes pour demander des indices.

Après : organiser le débrief et la synthèse des notions qu'il fallait ressortir de l'activité.



Résumé



Points d'attention

- Veiller à ce que personne ne triche lors des contraintes de communication
- Prévoir des énigmes en réserve
- Interdiction stricte des téléphones
- Veiller à la bonne organisation et à la bonne communication entre animateurs
- Intégration de chacun

Cartes

La lettre E

Regardez autour de vous

**2+4-3+9-7+1-5+9-16+7-42+68-22+4-10+2+452-1267+800-
496+511**

**Ce n'est pas la force qui ouvre les portes mais l'audace
de ceux qui osent**

**Je suis en toi,
Je te pousse à parler de toi,
Quand je suis trop gros, tu écrases les
autres,
Quand je suis trop petit, tu te caches,**

**Un immense bloc de pierre bloque le seul passage hors d'une
vallée.
Un homme s'avance, pose ses mains dessus. Rien ne bouge.
Un deuxième le rejoint. Toujours rien.
Un troisième... toujours immobile.
Quand cinq hommes poussent ensemble, la pierre vibre.
Quand ils sont dix, la pierre glisse enfin, centimètre par
centimètre, dans un bruit sourd.
Aucun n'a crié. Aucun n'a donné d'ordre.
Ne pas chercher à être le plus fort.
Quel est le mot qui a fait reculer la pierre ?**

Bravo, accédez à la salle de la bombe

Bravo, mais il vous reste une énigme

Bravo, mais il vous reste une énigme

La solution était simple : vous réunir. La vraie bombe, c'était votre ego. La seule chose à désamorcer, c'est l'individualisme.

Vous avez choisi d'être égoïste, désamorcez la bombe pour survivre

Vous avez choisi de coopérez, désamorcez la bombe pour survivre

La bombe a été désamorcée... mais pas par vous. l'oxygène est limité, le bâtiment se ferme dans 15 minutes. Si vous ne trouvez pas la solution à cet énigme, vous resterez coincés ici.

Il n'y avait pas réellement de bombe, la seule bombe c'était votre égo

